

Утверждаю:
Директор МАОУ «СОШ № 16»
О. Рудник
2023 г.



Положение
о проведении интеллектуальной игры по биологии
для обучающихся 7-х классов сельских школ городского округа Верхняя Пышма

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок и условия проведения квиз-игры «Знатоки биологии» в МАОУ «СОШ № 16» (далее — Квиз).

1.2. Организатор Квиза — Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа № 16» при содействии Муниципального казённого учреждения «Управление образования городского округа Верхняя Пышма».

1.3. Участники Квиза: обучающиеся 7-х классов сельских школ городского округа Верхняя Пышма: №№ 7, 9, 16, 24, 29.

1.4. Квиз является мероприятием в рамках сетевого взаимодействия Центров образования естественно-научной и технологической направленностей «Точка роста» в 2023-2024 учебном году (далее — ЦО «Точка роста»).

1.5. Основная идея Квиза — включение интерактивных заданий, для вовлечения обучающихся в активное обучение: приобретение новых или демонстрация имеющихся знаний, в процессе взаимодействия с другими участниками интеллектуальной игры.

2. Цели и задачи

2.1. Цель — представление и распространение педагогического опыта и лучших практик ЦО «Точка роста».

2.2. Задачи:

- стимулировать педагогическое творчество и профессиональное развитие, повышение педагогического мастерства через знакомство с опытом коллег;
- расширить представления применения оборудования ЦО «Точка роста» в учебной и внеучебной деятельности;
- способствовать формированию механизма «горизонтального обучения» педагогов в рамках сетевого взаимодействия ЦО «Точка роста» в городском округе Верхняя Пышма;
- способствовать созданию условий для формирования банка лучших практик, включающего результативный педагогический опыт эффективной организации учебно-познавательной деятельности обучающихся;

- создавать условия для повышения у обучающихся мотивации к процессу обучения.

3. Порядок организации и проведения

3.1. Организация, координация, подготовка и проведение Квиза возлагается на организационный комитет (далее — оргкомитет).

Функции оргкомитета:

- приём заявок на участие в Квизе от команды школы по 24 ноября 2023 г. на электронную почту school-16-vpp@mail.ru (приложение 1);

- составление заданий игры и бланков ответов;

- правила проведения игры (приложение 2);

- создание условий для проведения мероприятия с привлечением волонтеров;

- соблюдение регламента мероприятия (приложение 3);

- подготовка наградных материалов.

3.2. Правила проведения Квиз-игры «Знатоки биологии»

Игра состоит из 7 раундов. В каждом раунде от 3 до 8 заданий.

3.2.1. Принцип проведения раунда:

А. Ведущий зачитывает задание (также задание дублируется на большом экране и в раздаточном материале для каждой команды).

Б. Время выполнения задания варьируется в зависимости от его сложности - от 10 до 60 секунд (ответы записываются сразу в бланк ответов, либо в черновик).

В. После того, как прозвучали все задания раунда, команде даётся одна минута для обсуждения и записи своих ответов в бланк ответов.

Г. После каждого раунда бланки собираются и передаются жюри. После этого озвучиваются ответы.

3.2.2. Баллы за каждый раунд суммируются. Команда, набравшая максимальное количество баллов (среди всех команд-участниц), побеждает. Максимально возможное количество баллов по итогам игры — 49.

3.2.3. Жюри и ведущий квиз-игры имеют право снимать с команды-участницы по 1 баллу за каждое нарушение правил игры или нарушение дисциплины.

3.3. Для участия в Квизе от общеобразовательных школ №№ 7, 9, 16, 24, 29 направляются группы: 8-ми обучающихся 7-х классов (для МАОУ «СОШ № 29» группу из 8-ми обучающихся 11-15 лет) и сопровождающего педагога (классного руководителя, учителя-предметника и/или педагога ЦО «Точки роста»).

3.4. По возникающим вопросам обращаться к руководителю ЦО «Точка роста» на базе МАОУ «СОШ № 16» - Феофановой Светлане Александровне, 83436861204 (доб. 204).

4. Подведение итогов

4.1. Победители и призёры квиз-игры «Знатоки биологии» получают дипломы I, II, III степени.

4.2. Участникам мероприятия — сертификаты участия, сладкие подарки.

4.3. Педагогам, подготовившим команды-участницы, вручаются благодарственные письма Муниципального казённого учреждения «Управление образования городского округа Верхняя Пышма».

Приложение 1
к Положению о проведении
интеллектуальной игры
по биологии для обучающихся
7-х классов сельских школ
городского округа Верхняя Пышма

**Заявка
на участие команды обучающихся
от МАОУ «СОШ №_____»**

Название команды «_____»

№ п/п	ФИ обучающегося
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

ФИО, должность, контактный телефон сопровождающего педагога	ФИО, контактный телефон педагога, подготовившего команду-участницу

Фамилия И.О., подпись руководителя ОУ

Приложение 2
к Положению о проведении
интеллектуальной игры
по биологии для обучающихся
7-х классов сельских школ
городского округа Верхняя Пышма

Содержание раундов с примерными заданиями

1 раунд «Биологические науки» - назвать науки, изучающие определенные живые организмы. Всего 8 наук.

Пример задания: «Как называется наука о растениях?». (ответ: ботаника)

За каждый правильный ответ - 1 балл.

2 раунд «Энтомологические письма» - определить насекомое, которое написало письмо (использованы тексты писем насекомых, составленные О. Кувьикиной <https://libking.ru/books/child-/child-education/171145-olga-kuvykina-pisma-nasekomyh.html>). Всего 5 писем.

Пример задания: «Я в меру упитанный мужчина в самом расцвете сил. Хозяйка нашего зоомагазина каждый день приоткрывает крышку террариума и кормит меня фруктами и овощами. Она ласково называет меня «мой красавчик» и «мой таракашечка». Но сегодня в магазин зашел мальчик, посмотрел на меня и сказал, что я урод. Теперь я в депрессии. Кому верить? Высылаю вам свою фотографию. Скажите, я красавец или монстр?» (ответ: мадагаскарский шипящий таракан)

За каждый правильный ответ - 2 балла.

3 раунд «Литературная ботаника» - назвать растение, о котором говорится в литературном произведении. Всего 5 заданий.

Пример задания: «Плод какого растения фея превратила в карету для трудолюбивой девушки в сказке Ш. Перро?». (ответ: тыква)

За каждый правильный ответ - 1 балл.

4 раунд «Загадочные малыши» - по фотографии определить чей детёныш (названия животных будут написаны). Всего 3 задания.

		
1	2	3
антилопа	ленивец	утконос

(ответ: 1 — утконос, 2 — антилопа, 3 - ленивец)

За каждый правильный ответ - 1 балл.

5 раунд «Грамотные дети» - выполнить задание по функциональной грамотности.

Всего 3 задания.

Пример задания: «Существует легенда: в ночь накануне праздника Ивана Купалы необходимо пойти в лес, найти место, где растут папоротники, очертить вокруг себя круг и ждать. Ровно в полночь на нем распухнет цветок. Тому, кто успеет его сорвать, он покажет, где находятся сокровища». Как вы считаете, правда ли легенда? Почему?» (ответ: нет, так как папоротник не цветёт).

За каждый правильный ответ 3 балла.

6 раунд «Зоологическая математика» - решить математические задачи по зоологии. Всего 2 задачи.

*Пример задания: Подсчитайте, сколько яиц отложит самка аскариды, если известно, что в сутки она выделяет около 200000 яиц, а живёт около года.
Решение: $200000 \times 365 = 73000000$ (ответ: 73 млн. яиц)*

За каждый правильный ответ 4 балла.

7 раунд «Микроследопыты» - определить, какое растение или его часть изображены на фотографии, сделанной с помощью цифрового микроскопа ЦО «Точка роста». Всего 3 задания.

Вариант задания: смотреть фотографию. (пыльник)



За каждый правильный ответ 2 балла.

Приложение 3
к Положению о проведении
интеллектуальной игры
по биологии для обучающихся
7-х классов сельских школ
городского округа Верхняя Пышма

Регламент мероприятия

Дата проведения: 28.11.2023 г.

Место проведения — МАОУ «СОШ № 16» п. Красный, ул. Жданова, 23.

Кабинет № 1 (спортивный зал)

Время	Этап мероприятия
09:40 — 10:00	Встреча и размещение участников мероприятия
10:00 — 10:05	Открытие мероприятия Гимн Российской Федерации Приветственное слово руководителя ЦО «Точка роста» МАОУ «СОШ № 16» - представление гостей, команд- участниц
10:05 — 10:10	Приветственное слово гостей
10:10 — 11:00	Проведение квиз-игры «Знатоки биологии»
11:05 — 11.10	Подсчёт результатов
11.10 — 11.15	Награждение