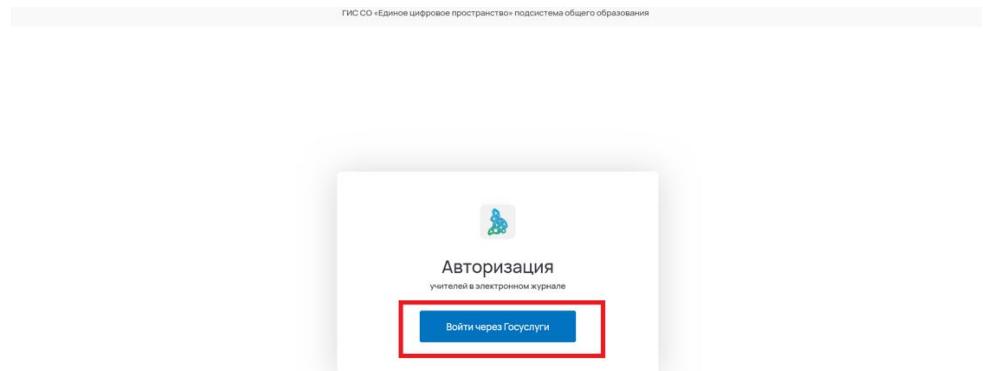


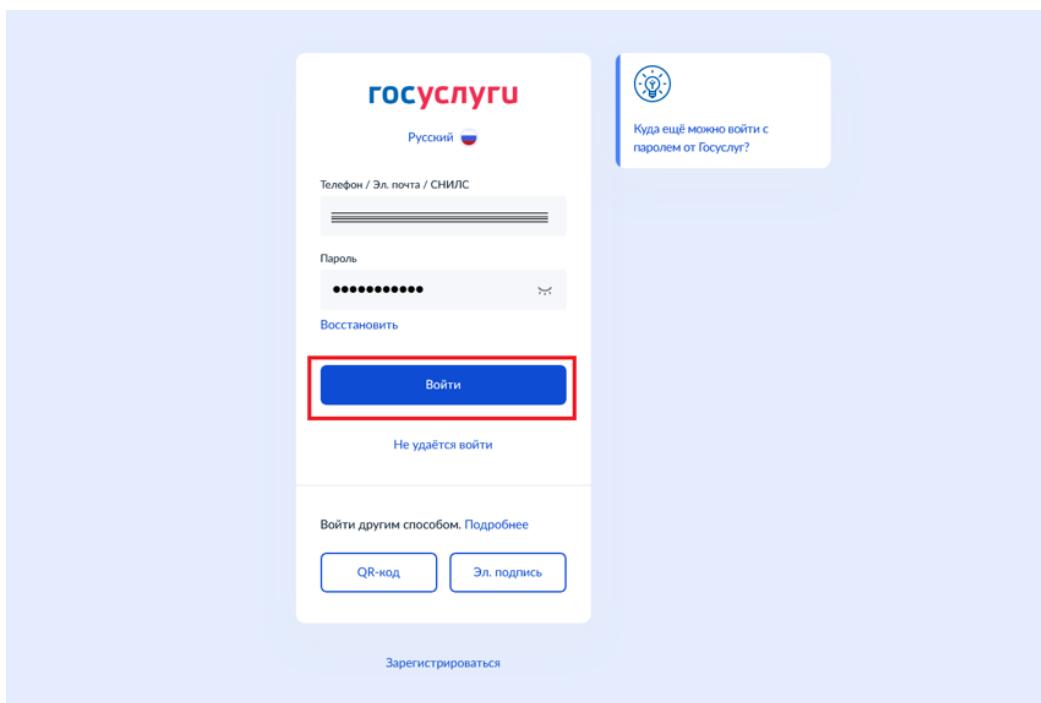
Пошаговая инструкция по работе учителя и обучающегося в УБ ЦОК и ЭЖД (13.02.2026)

1. Вход в систему.

1.1. Перейдите на сайт электронного журнала:



1.2. Авторизуйтесь через Госуслуги:



В поле «Телефон / Эл. почта / СНИЛС» введите тот логин (телефон, email или СНИЛС), к которому привязана ваша подтвержденная учетная запись на Госуслугах.

В поле «Пароль» введите пароль от вашей учетной записи Госуслуг.

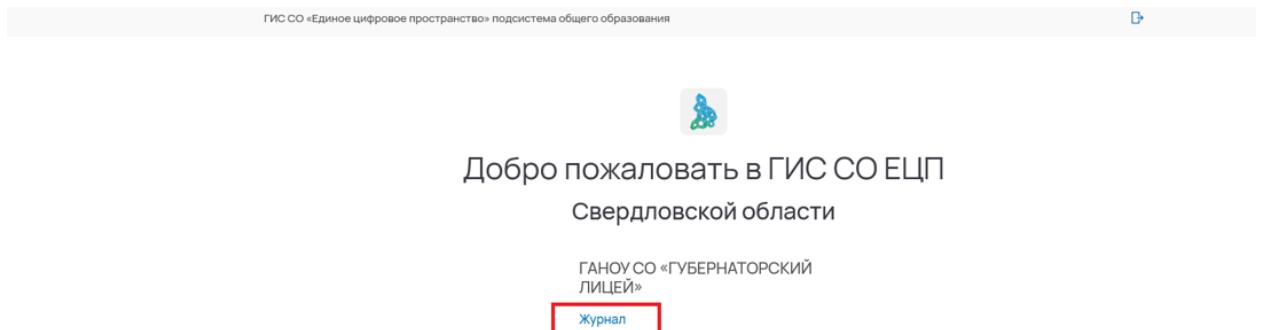
Нажмите синюю кнопку [Войти].

1.3. Подтверждение прав доступа (если потребуется):

Система Госуслуг может запросить подтверждение вашего согласия на предоставление данных (ФИО, СНИЛС) приложению «ГИС СО ЕЦП». Внимательно прочтайте запрашиваемые права и нажмите кнопку «Предоставить» или «Разрешить».

1.4. Завершение входа

После успешной авторизации и предоставления прав вы будете автоматически перенаправлены в систему «Журнал».



На экране должна отобразиться ваша фамилия, инициалы, а также интерфейс электронного журнала. Вход в УБ ЦОК осуществляется с Главной страницы, кликнув по соответствующему баннеру, расположенному в нижней части экрана.

A screenshot of the 'Electronic Journal of Sverdlovsk Oblast' website. The header includes the logo 'Электронный журнал Свердловской области', the text 'ГАНОУ СО «ГУБЕРНАТОРСКИЙ ЛИЦЕЙ»', and a red-bordered 'Главная' button. The main content area features a winter landscape background with the date 'Среда, 28 января' and time '13:45'. A red arrow points down from the 'Главная' button towards the 'Расписание' section. Below the banner, there's a 'Новые объявления' section with three items: 'Лазаренко Юлия Сергеевна' (27 января), 'Соловьева Татьяна Викторовна' (23 января), and 'Соловьева Татьяна Викторовна' (22 января). A red arrow points down from the 'Соловьева Татьяна Викторовна' item towards the 'Расписание на неделю' section. The 'Расписание на неделю' section shows a weekly schedule from Monday to Saturday, with a red arrow pointing down from the 'Среда 28.01' row towards the detailed class schedule.

ГАОУ СО «ГУБЕРНАТОРСКИЙ ЛИЦЕЙ» Главная Журнал Расписание Планирование Справочники ... | Александров И. Н. 

Практическая работа по теме
«Моделирование биологических систем»

30 ЯНВАРЯ Пятница | 22-ая неделя

11П | Информатика

УРОК 19

Разработка и программная реализация алгоритмов решения задач методом перебора

Перейти к планированию >

Универсальная библиотека цифрового образовательного контента 

Курсы и уроки для учеников

Apricode © 2026. ООО «Априкод» Политика по обработке персональных данных 

2. Работа в УБ ЦОК.

2.1. Выбор роли при входе (Ключевой момент для учителя).

После успешного входа через Госуслуги система может предложить выбрать, под какой ролью вы хотите работать. Это важный шаг для определения ваших прав в системе.

Вы увидите интерфейс с заголовком «Войти как»:

госуслуги

Войти как

Александров И.Н.
Частное лицо 

ГАОУ СО "ГУБЕРНАТОРСКИЙ ЛИЦЕЙ"
Администратор 

 Официальный интернет-портал государственных услуг, 2026 г. 

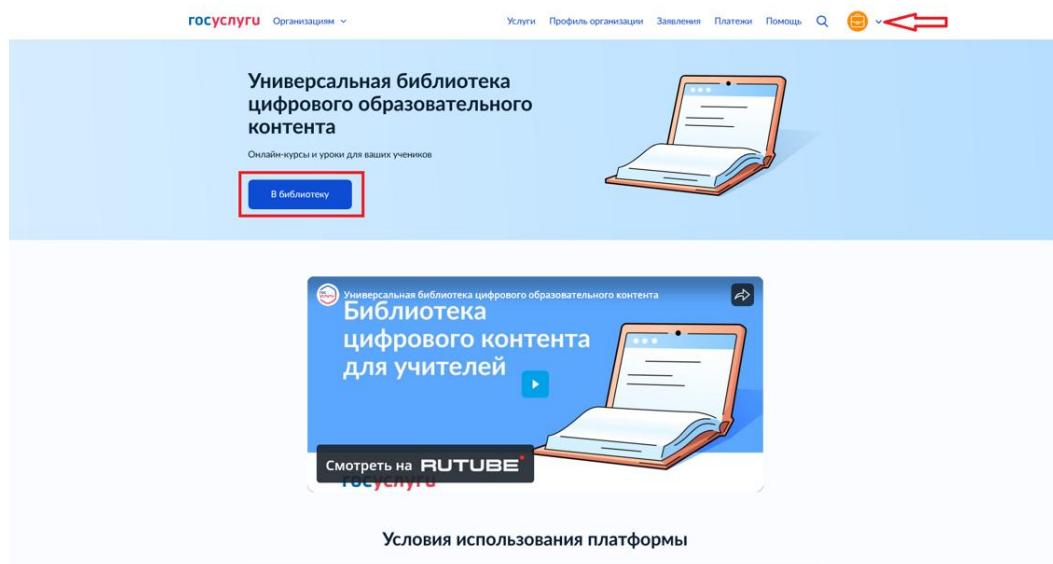
ВНИМАНИЕ: Учителю необходимо выбирать запись, связанную с организацией, чтобы получить доступ к функционалу журнала и образовательным ресурсам.

✗ НЕ ВЫБИРАЙТЕ: вариант «Александров И.Н. (Частное лицо)». Эта роль предназначена для доступа к персональным услугам Госуслуг как гражданину.

✓ ВЫБЕРИТЕ: вариант «ГАНОУ СО "ГУБЕРНАТОРСКИЙ ЛИЦЕЙ" (Администратор)». После выбора вы будете перенаправлены в личный кабинет системы.

2.2. Навигация в личном кабинете и доступ к УБ ЦОК.

После входа под ролью организации вы попадете на главную страницу личного кабинета:



Обратите внимание на верхнюю панель:

- Изображён портфель и раздел «Организациям», что подтверждает работу в режиме работы от лица организации.
- Доступны вкладки: Услуги, Профиль организации, Заявления, Платежи, Помощь.

Центральный элемент страницы — доступ к образовательным ресурсам:

- На странице представлен блок «Универсальная библиотека цифрового образовательного контента». Для перехода в библиотеку, нажмите кнопку [В библиотеку].

На главной странице размещена видеоИнструкция по работе с УБ ЦОК.

2.3. Первичное ознакомление с интерфейсом каталога.

После нажатия кнопки [В библиотеку] на главной странице вы попадете в раздел «МОЯ ШКОЛА | КАТАЛОГ».

The screenshot shows the 'Моя Школа | Каталог' interface. At the top, there are navigation links: Каталог, Избранное, Заказы, Аналитика, Корзина, and a user icon. Below this is a search bar with placeholder 'Введите название'. To the right is a sidebar with 'Урок' and 'Учебник или пособие' dropdown menus. The main content area has two sections: 'Популярное' and 'По уровню изучения'. The 'Популярное' section lists 'КИМ ЕГЭ по информатике (C++) Тренировочный вариант 1' (Базовый уровень) with 1000+ заказов, 'КИМ ЕГЭ по информатике (C++) Тренировочный вариант 2' (Базовый уровень) with 300+ заказов, and 'КИМ ЕГЭ по информатике (C++) Тренировочный вариант 3' (Базовый уровень) with 100+ заказов. The 'По уровню изучения' section lists 'ГАНОУ СО «ГУБЕРНАТОРСКИЙ ЛИЦЕЙ» Свердловская обл., город Екатеринбург г.о., Екатеринбург г., Чкаловский р-н., Лучистая ул. д. 10' with various class levels and subjects like Информатика (углубленный уровень), Информатика (П), Информатика (В), Информатика (М), Информатика (Т), and Информатика (К). A central box titled 'Ваши классы и предметы' displays a list of classes and subjects assigned to the user, such as 'Класс: 11 Предмет: Информатика (углубленный уровень) «Ш»' and 'Класс: 11 Предмет: Информатика «П»'. Below this is a link 'Список учеников и их кодов'.

В блоке «Ваши классы и предметы» отображаются все классы и предметы, которые вам назначены в системе (например, 11 «Ш» Информатика (углубленный уровень), 11 «П» Информатика и т.д.).

Важная информация: Вы можете заказать контент для каждого класса и предмета бесплатно в пределах лимита. Это ключевое правило использования.

Ссылка «Список учеников и их кодов» ведет к данным для доступа учеников.

В блоке «Популярное» система автоматически предлагает популярные материалы (в данном случае предлагаются материалы по информатике).

Для каждого материала указан уровень, название, тип работы (ЭОР, Классная работа) и к какому именно классу/предмету его можно применить (например, '[Класс: 11 Предмет: Информатика «Ш»]').

2.4. Поиск и выбор материалов в каталоге.

Чтобы найти конкретный материал или просмотреть весь ассортимент, перейдите в основную часть каталога.

The screenshot shows the 'Catalog' tab of the 'Моя Школа' website. At the top, there's a navigation bar with links: Каталог, Избранное, Заказы, Аналитика, Корзина, and a user icon. Below the navigation is a search bar with dropdown menus for Класс, Предмет, Урок, and filter buttons for Тренажёр, Презентация, Конспект, Олимпиадные задания, Для ОВЗ, Для инофонов, Видеоматериалы, Аудиоматериалы, and Учебник или пособие. A large search input field says 'Введите название'. Below the search bar, there are two sections: 'Популярное' (Popular) and 'По уровню изучения' (By level of study). Each section contains three cards for different study materials, each with a level indicator (Базовый уровень), title, description, type (Тренажёр, Презентация, Конспект, etc.), number of orders, and a 'block of knowledge' icon. Buttons for 'Посмотреть все' (View all) and filters for 'Базовый' and 'Углубленный' levels are also present.

Обратите внимание на верхнюю панель навигации: доступны вкладки Каталог | Избранное | Заказы | Аналитика | Корзина. Вы находитесь на вкладке «Каталог».

Используйте фильтры для поиска:

1. Стока поиска: «Ведите название» — для прямого поиска по имени материала.
2. Основные фильтры: Раскройте выпадающие списки «Класс», «Предмет», «Урок», чтобы сузить выборку материалов именно для вашего урока.
3. Фильтры по типу контента: Под основной строкой расположены кнопки с видами материалов: Тренажёр, Презентация, Конспект, Олимпиадные задания, Для ОВЗ, Для инофонов, Видеоматериалы, Аудиоматериалы, Учебник или пособия. Нажмите на нужный, чтобы отобрать материалы только этого типа.

Просмотр результатов:

- Результаты поиска/фильтрации отображаются в виде карточек в разделах «Популярное» и «По уровню изучения».
- Каждая карточка содержит:
 - Уровень (Базовый/Углубленный)
 - Название материала

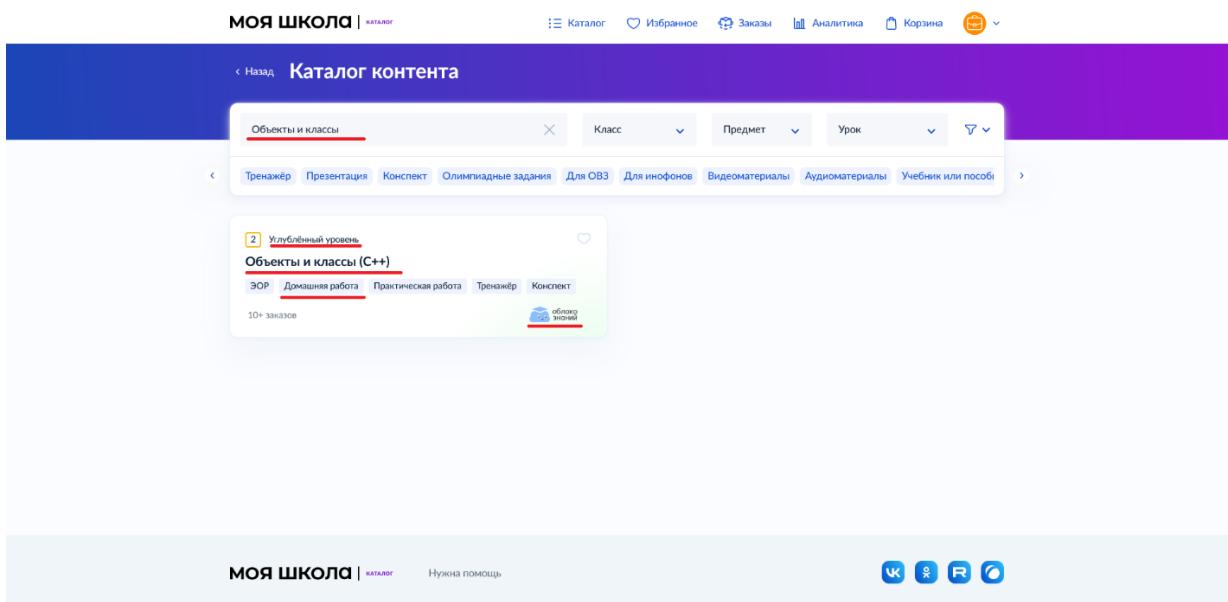
- Какие форматы и типы работ входят (ЭОР, Домашняя работа, Практическая работа, Тренажёр и т.д.)
- Количество заказов

Помимо Каталога верхняя панель содержит такие разделы, как Избранное | Заказы | Аналитика | Корзина. Это ваш основной способ перемещения между разделами системы.

- «КАТАЛОГ» — возврат к поиску материалов.
- «ИЗБРАННОЕ» — ваши сохраненные материалы.
- «ЗАКАЗЫ» — список заказанных и назначенных работ.
- «АНАЛИТИКА» — отчеты и статистика.
- «КОРЗИНА» — материалы, отложенные для заказа.

2.5. Детальный просмотр и заказ материала.

Когда вы нашли подходящий материал (например, «Объекты и классы (C++)»), нажмите на его карточку, чтобы открыть детальную страницу.



На детальной странице материала вы увидите:

1. Название и уровень: Например, «Углублённый уровень. Объекты и классы (C++)».
2. Полный список входящих в комплект объектов: ЭОР, Домашняя работа, Тренажёр, Презентация, Конспект и т.д.
3. Информация о заказах: Указано количество заказов этого материала ('10+ заказов').

4. Поставщик контента (Облако знаний).

2.6. Детальное ознакомление с составом урока и его настройка

После выбора конкретного материала в каталоге вы попадаете на его подробную страницу

The screenshot displays a detailed view of a lesson from the 'My School' catalog. At the top, there's a navigation bar with links like 'Catalog', 'Favorites', 'Orders', 'Analytics', and 'Cart'. Below the header, the main content area has a blue header bar with the title 'Объекты и классы (C++)'. The main content is organized into several sections:

- Об уроке:** Includes tabs for 'ЭОР', 'Домашняя работа', and 'Практическая работа'. It describes the practical work as containing a brief conceptual framework and a set of interactive tasks aimed at developing basic competencies in object-oriented programming (OOP). It also mentions 'Углубленный уровень' (Advanced level) with a gear icon.
- Что узнает ученик:** Describes what students learn, mentioning the need to understand OOP principles like encapsulation, inheritance, and polymorphism.
- Состав урока:** Lists 'Тренажёр' (Simulator) and 'Конспект' (Outline).
- Навигация:** Shows the lesson's place in the course structure: 'Основы объектно-ориентированного программирования'.

On the right side, there's a sidebar with the 'Облако знаний' logo and text indicating it represents 'Облако знаний (Физикон и Физикон Лаб)'. It also shows a duration of '35 минут' and a 'Добавить в корзину' (Add to cart) button. Below the sidebar, there's a section for 'Полезные ссылки' (Useful links) with a link labeled 'Подробнее о контенте' (More about the content), which is highlighted with a red rectangle.

Внимательно изучите эту страницу перед назначением:

1. Блок «Об уроке»: Здесь указано, какие типы работ можно создать на основе этого материала (ЭОР, Домашняя работа, Практическая работа).
2. Блок «Что узнает ученик»: Кратко описывает цели и компетенции. Нажмите «Подробнее», чтобы развернуть полное описание.
3. Блок «Состав урока»: Показывает, какие форматы входят в комплект (например, Тренажёр, Конспект). Это помогает понять интерактивность материала.
4. Блок «Навигация»: Показывает место материала в общей структуре курса (например, «Основы объектно-ориентированного программирования»).
5. Технические детали:
 - Уровень: «Углублённый уровень».
 - Платформы: Ссылка на «Облако знаний (Физикон и Физикон Лаб)» – это поставщики контента (разработчики материала).
 - Время: Ориентировочная длительность – «35 минут».

6. Дополнительные ресурсы: Подробнее о контенте, методические указания для учителя.

Решение о назначении: Перед назначением контента обучающимся педагогу необходимо предварительно ознакомиться с его содержанием. Для этой цели кликните ссылку «Подробнее о контенте».

Практическая работа: Объекты и классы: Объекты и классы (C++)

Углубленный уровень Режим тренировки 24 часа после открытия

Для учителей работа доступна в режиме просмотра.
Ваши ответы не будут записаны

Посмотреть

1.1. Объекты и классы (C++) 1/9 выполнено

- В современном программировании на языке C++ важную роль играет использование классов и объектов.
- Класс представляет собой сложный тип данных, который описывает структуру будущих объектов. Он включает в себя поля для хранения данных и методы для операций с этими данными. Класс служит шаблоном или чертежом, на основе которого создаются конкретные экземпляры-объекты.
 - Практическая реализация класса выглядит следующим образом:

```
class Student {  
private:  
    string name;  
    int age;  
public:  
    Student (string n, int a): name (n), age (a) {}  
    void show () { cout << name << ", " << age; }  
    bool isAdult () { return age >= 18; } }
```

- Объект является конкретным экземпляром класса, созданным в памяти. Каждый объект обладает собственным набором данных и может использовать методы, определенные в классе.
 - Работа с объектами осуществляется через переменные и указатели:

```
int main() {  
    Student s ("Иван", 20); // на стеке  
    s.show (); student* p = new  
    Student ("Мария", 17); // в куче  
    p -> show ();  
    delete p;}
```

Структура работы:

1. Теоретический конспект: В начале работы может приводиться краткий опорный материал (например, объяснение классов и объектов на C++ с примерами кода).

2. Интерактивные задания: После теории следуют задания. На скриншоте видна панель прогресса: **«1/9 выполнено». Это означает, что работа состоит из нескольких шагов/заданий.

3. Навигация и выполнение: Ученик читает теорию, выполняет задания (ввод кода, выбор ответа и т.д.) и переходит к следующему шагу.

Ваша роль как учителя: В режиме просмотра вы не можете отвечать за ученика, но видите всю структуру. После того как ученики выполнят работу, вы сможете увидеть результаты.

Убедившись, что материал соответствует вашим целям, переходите к действию. Основная кнопка на этом этапе – «Добавить в корзину».

The screenshot shows a user interface for an educational platform. At the top, there's a navigation bar with links like 'Catalog', 'Favorites', 'Orders', 'Analytics', 'Cart', and a user profile icon. The main content area has a purple header 'Объекты и классы (C++)'. Below it, there are several sections: 'About the lesson' (with a 'Detailed view' link), 'What the student learns' (with a 'Detailed view' link), 'Lesson structure' (with 'Lesson plan' and 'Concept' links), and 'Navigation' (with 'Course', 'Section', and 'Topic' tabs). To the right, there's a sidebar with a 'Cloud of knowledge' section from 'Fizikon Lab' and a summary '35 minutes'. A prominent blue button labeled 'Add to cart' is highlighted with a red box. At the bottom, there's a footer with social media icons and a 'Help' link.

2.7. Оформление заказа.

После того как материал добавлен в корзину, вам необходимо назначить его конкретному классу в виде конкретного типа работы и оформить заказ.

МОЯ ШКОЛА | КАТАЛОГ

Каталог Избранное Заказы Аналитика Корзина

← Назад Объекты и классы (C++)

Об уроке Углублённый уровень

ЭОР Домашняя работа Практическая работа

Практическая работа содержит краткий опорный конспект и набор интерактивных заданий, направленных на формирование базовых компетенций в области объектно-ориентированного программирования (ООП) и его...

Подробнее

Что узнает ученик

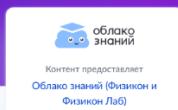
Ученики должны освоить следующие навыки: 1) объяснять основные принципы ООП: инкапсуляцию,...

Подробнее

Состав урока Тренажёр Конспект

Навигация Курс Раздел Тема

Основы объектно-ориентированного программирования



35 минут

Выберите класс

11 «Ш»

11 «П»

11 «Т»

Подробнее о контенте

Методические указания

МОЯ ШКОЛА | КАТАЛОГ

Нужна помощь

vk ok ru ot

МОЯ ШКОЛА | КАТАЛОГ

← Назад Корзина

Список План рабочей программы

11 «Ш» Информатика(углубленный...) Объём контента

Объекты и классы (C++) 35 минут

ЭОР Домашняя работа Практическая работа Тренажёр Конспект

Практическая работа содержит краткий опорный конспект и набор интерактивных заданий, направленных на формирование базовых компетенций в области объектно-ориентированного программирования (ООП) и его...

Подробнее

область знаний

У вас остались минуты
Вы можете добавить к заказу ещё контент
Подробнее о лимите

Лимиты

Классная работа 0 из 34650 минут

Домашняя работа 410 из 496 минут

Оформить заказ

МОЯ ШКОЛА | КАТАЛОГ

Нужна помощь

vk ok ru ot

МОЯ ШКОЛА | КАТАЛОГ

← Назад Оформление заказа

Проверьте список выбранного для заказа контента. Если необходимо, вернитесь и измените состав корзины

ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ НЕТИПОВОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ СВЕРДЛОВСКОЙ ОБЛАСТИ «ГУБЕРНАТОРСКИЙ ЛИЦЕЙ»
Свердловская обл., город Екатеринбург г.о. Екатеринбург г. Чкаловский р-н.
Лучистая ул. д. 10

Класс: 11 «Ш» Предмет: Информатика(углубленный уровень)

Выбранный контент
Урок: Объекты и классы (C++)

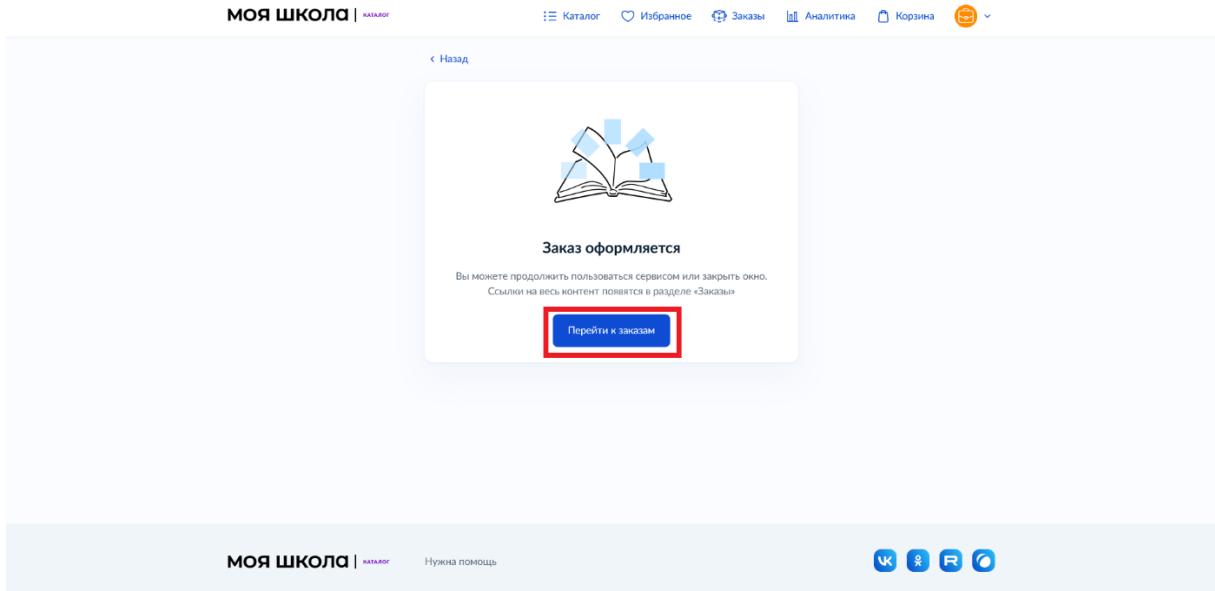
Оформить

МОЯ ШКОЛА | КАТАЛОГ

Нужна помощь

vk ok ru ot

После нажатия кнопки «Оформить» появится заголовок: «Заказ оформляется».



Вы можете продолжить пользоваться сервисом или закрыть окно. Ссылки на весь контент появятся в разделе «Заказы». Это означает, что материал успешно добавлен в ваш личный список доступных ресурсов. Сам процесс «заказа» в данном контексте — это не коммерческая покупка, а резервирование бесплатного контента в рамках вашего лимита.

Ваши действия:

- Вы можете нажать кнопку «Перейти к заказам», чтобы сразу перейти к следующему шагу.
- Или вы можете закрыть это окно и продолжить поиск других материалов. Ваш заказ будет сохранен.

2.8. Управление заказами и доступ к материалам через ЭЖД.

Перейдите в раздел «Заказы», используя панель навигации или нажав кнопку в окне подтверждения. Здесь вы можете скопировать ссылку, вставить ее в ЭЖД и назначить ученикам в качестве домашнего задания.

МОЯ ШКОЛА | [личный кабинет](#)

Каталог Избранные Заказы Аналитика Корзина

< Назад Заказы

11 «Ш» Информатика/углубленный... Объем контента

Объекты и классы (C++) Заказ от 28.01 | 35 минут

Домашнее задание Практическая работа Тренажер Конспект

Практическая работа содержит краткий спорный конспект и набор интерактивных заданий, направленных на формирование базовых компетенций в области объектно-ориентированного программирования (ООП) и сго...

Подробнее Скопировать ссылку

Использование готовых управляемых элементов для построения интерфейса (C++) Заказ от 16.01 | 35 минут

Домашнее задание Практическая работа Тренажер Конспект

Практическая работа содержит краткий спорный конспект и набор интерактивных заданий различного типа, направленных на формирование предметных, метапредметных и личностных компетенций. Тематические...

Подробнее Скопировать ссылку Посмотреть результаты

Среды быстрой разработки программ (C++) Заказ от 16.01 | 35 минут

Домашнее задание Практическая работа Тренажер Конспект

Практическая работа содержит краткий спорный конспект и набор интерактивных заданий, направленных на формирование компетенций в области выбора и применения современных сред быстрой разработки (RAD) ...

Подробнее Скопировать ссылку Посмотреть результаты

Электронный журнал
Здесь вы можете назначить уроки ученикам
[Перейти на сайт журнала](#)

Как узнать результаты учеников
Посмотреть результаты можно, когда хотя бы один ученик пройдет уроки
[Узнать подробнее](#)

ГАНОУ СО «ГУБЕРНАТОРСКИЙ ЛИЦЕЙ»

Главная Журнал Расписание Планирование Справочники | Александр И. Н.

< Назад 11Ш Урок 74. Информатика

Общие данные Редактировать

Домашнее задание ЧЕТВЕРГ 29.01 1 урок, 08:00 - 08:40 Каб № 347

Журнал урока Александров Иван Николаевич

ТЕМА УРОКА Моделирование биологических систем. Практическая работа по теме "Моделирование биологических систем".

РАБОТА НА УРОКЕ Не заполнено

Домашнее задание на 29.01.2026 Редактировать

не задано Тип сдачи Письменный вид

ГАНОУ СО «ГУБЕРНАТОРСКИЙ ЛИЦЕЙ»

Общие данные Домашнее задание Журнал урока

< Назад

Редактировать общие данные и домашнее задание 11Ш Урок 74. Информатика(у)

Работа на уроке

Передавайте файлы сюда или загрузите вручную

Домашнее задание на текущий урок

Домашнее задание Объекты и классы. Ссылка: <https://www.gosuslugi.ru/edu-content/get-ac...>

Срок сдачи до 29.01.2026 Приём домашнего задания в электронном виде Время на выполнение, мин 0

Передавайте файлы сюда или загрузите вручную

Индивидуальное домашнее задание на текущий урок

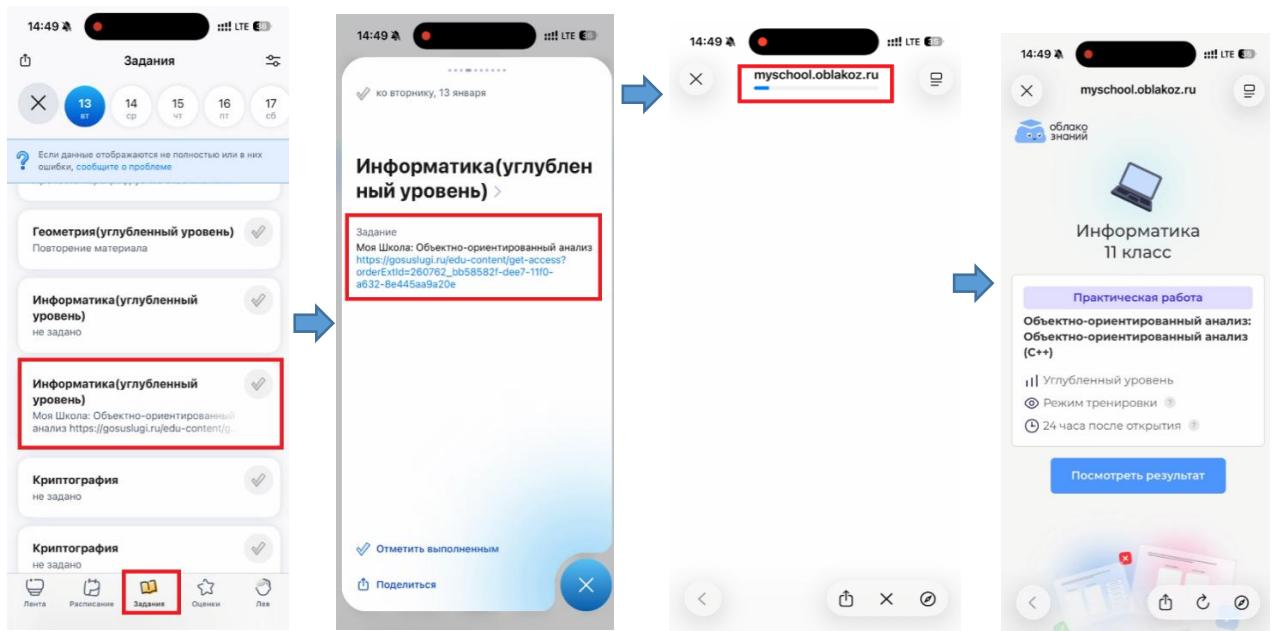
+ Добавить индивидуальное домашнее задание

Домашнее задание на следующий урок

Домашнее задание Не задано

Справка

Ученики в своих дневниках или в приложении «Госуслуги Моя школа» увидят это задание и смогут его выполнить.



Ссылка на домашнее задание в приложении «Госуслуги Моя школа»

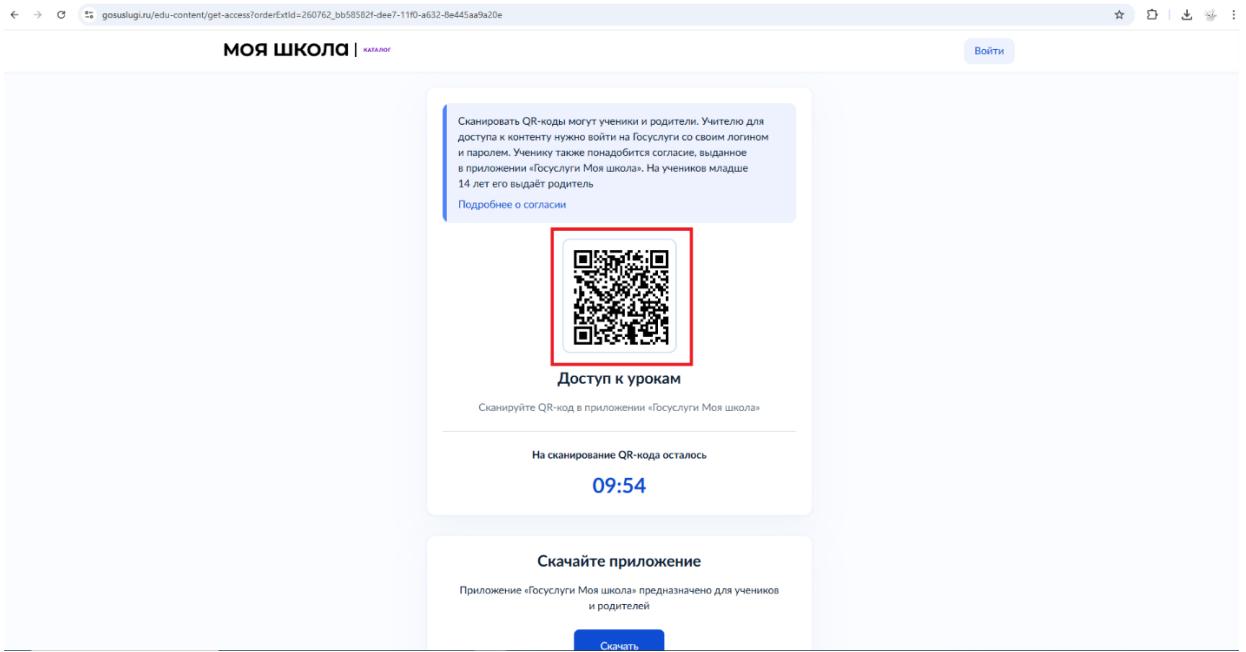
The screenshot shows the 'Domashnie zadaniya' (Homework) section of the 'Electronic Diary of Sverdlovsk Oblast' website:

Выполнено: 0/6

Предмет	Задание	Статус
ИНФОРМАТИКА	Моя Школа: Объектно-ориентированный анализ https://gosuslugi.ru/edu-content/get-access?orderExtId=260762_bb58582f-dee7-11f0-a632-8e445aa9a20e	Невыполнено
РУССКИЙ ЯЗЫК	упр. 570	Невыполнено
ИСТОРИЯ	Повторить записи в тетради по параграфу 29.	Невыполнено
ЛИТЕРАТУРА	С. 268-271, № 1, 4.	Невыполнено
ИНОСТРАННЫЙ ЯЗЫК (АНГЛИЙСКИЙ)	2 Файла, Выучить правило present continuous 1 файл	Невыполнено
ГЕОГРАФИЯ	читать параграф 17, ответы на вопросы 1-8 в тетрадях.	Невыполнено

Ссылка на домашнее задание в ЭЖД

Для доступа к выполнению домашнего задания в УБ ЦОК необходимо сканировать QR-код в приложении «Госуслуги Моя школа».



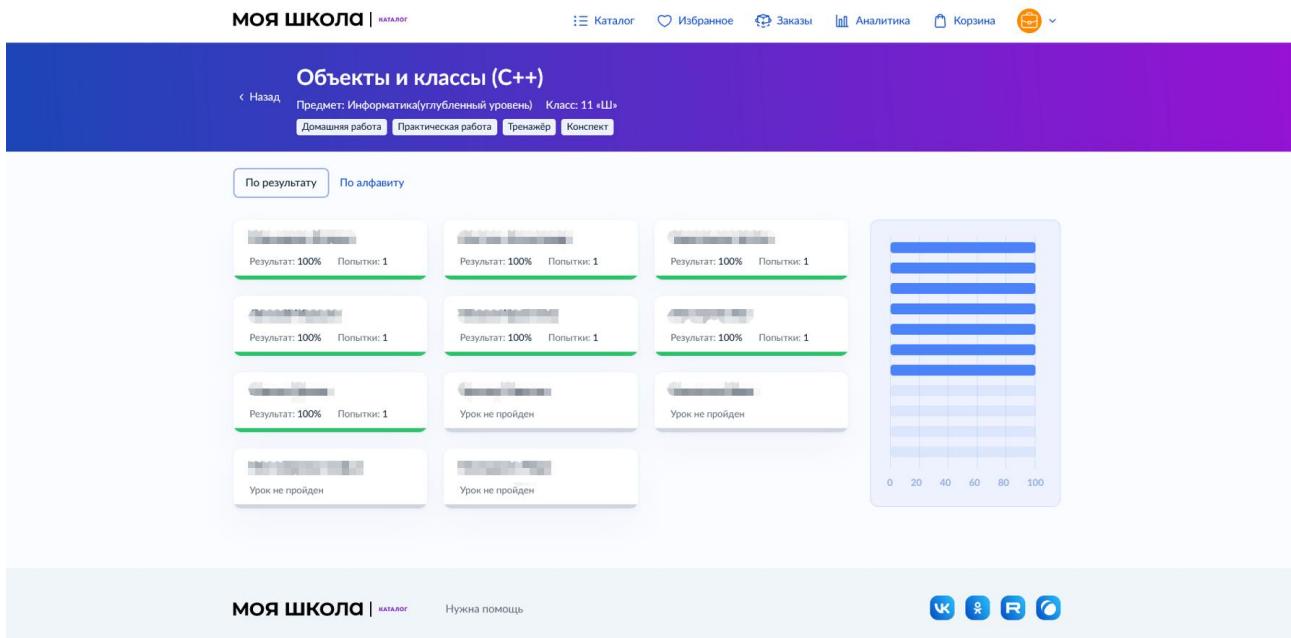
2.9. Контроль выполнения и просмотр результатов.

Вернитесь в раздел «Заказы» каталога после того, как ученики начали выполнять работу. На карточке материала, который был назначен, со временем появится ссылка «Посмотреть результаты».

A screenshot of the 'Заказы' (Orders) section in the 'Моя школа' app. The screen shows three assigned tasks: 1. 'Использование готовых управляемых элементов для построения интерфейса (C++)' (Using ready-made managed elements to build an interface (C++)) with a 'Посмотреть результаты' (View results) button highlighted with a red box. 2. 'Среды быстрой разработки программ (C++)' (Development environments for rapid program development (C++)) with a similar 'Посмотреть результаты' button. 3. 'Проектирование интерфейса пользователя (C++)' (User interface design (C++)) with its own 'Посмотреть результаты' button. Each task card includes details like 'Заказ от 16.01' (Order placed on 16.01), '35 минут' (35 minutes), and links to 'Домашняя работа' (Homework), 'Практическая работа' (Practical work), 'Тренажёр' (Simulator), and 'Конспект' (Outline). To the right of the tasks, there are two informational boxes: 'Электронный журнал' (Electronic journal) and 'Как узнать результаты учеников' (How to find out student results).

Кликнув по ней, вы попадете в раздел «Аналитика», где сможете увидеть:

- Кто из учеников приступил к работе.
- Процент выполнения.
- Общую статистику по классу.



Эта аналитика поможет скорректировать дальнейший учебный процесс и оказать адресную помощь ученикам.

2.10. Работа в интерфейсе электронного журнала: выставление оценок.

После того как ученики выполнили назначенную цифровую работу (практическую, домашнюю), вам необходимо выставить оценки в электронном журнале.

1. Найдите и откройте нужный урок в журнале (в примере: 11Ш, Урок 73. Информатика).

2. Перед вами откроется соответствующая таблица, после чего вручную выставляется оценка на основании качества выполнения работы и в соответствии с критериями образовательной организации.

The screenshot shows a student's attendance record for lesson 73. The page title is "11Ш Урок 73. Информатика(углубленный уровень)". The table has columns for № (number), Ученик (student), Присутствие (attendance), Д/З (homework), Р/У (grades), and Комментарий (comment). The student's name is listed as "Н. Б. У. О." and they are marked as present ("П"). Homework status is marked as "-". Grade for the subject is marked as "5" with a green background.

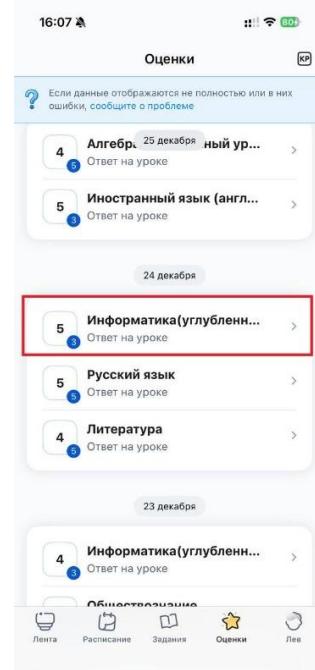
№	Ученик	Присутствие	Д/З	Р/У	Комментарий
1	Н. Б. У. О.	П	-	-	/
2	Н. Б. У. О.	П	-	-	/
3	Н. Б. У. О.	П	-	-	/
4	Н. Б. У. О.	П	5	X	/
5	Н. Б. У. О.	П	-	-	/
6	Н. Б. У. О.	П	-	-	/
7	Н. Б. У. О.	П	-	-	/
8	Н. Б. У. О.	П	-	-	/

2.11. Взгляд со стороны ученика. Интерфейс электронного дневника.

Для полноты понимания процесса полезно знать, что видят ученики. В электронном дневнике ученик видит оценку сразу:

The screenshot shows a student's weekly grade summary for week 22. The page title is "Оценки за неделю". The interface includes filters for the school year (2025/2026), period (Current week), and subjects (All subjects). The main area displays a single grade entry for Friday, January 28, 2025, for the subject Informatics, with a grade of 5.

В приложении «Госуслуги Моя школа» данные отображаются несколько позднее. На главной странице приложения результаты отображаются в ленте, а оценки по всем предметам (в том числе полученные за выполнение задания из УБ ЦОК) можно отследить в разделе «Оценки»:



Кликнув на оценку, открывается детальная карточка. В ней указано:

- Предмет: Информатика (углубленный уровень).
- Дата получения.
- Тип работы и оценка: «Ответ на уроке» — оценка `5`. Весовой коэффициент оценки для данного типа работы — `3`.
- Тема: «Практическая работа «Разработка простой программы...»».
- Кнопка «Поделиться»: Ученик может поделиться результатом с родителями.

